



NILS TRAUN

ÉTUDIANT EN PROGRAMMATION

PROFILE

Je suis un étudiant de 24 ans en programmation . Après une expérience en game design, je souhaite trouver ma place dans le domaine de la programmation en lien avec les nouvelles technologies.



16000, Angoulême
FRANCE



[Online Portfolio](#)



nilstraun@gmail.com



+33698766256



[Nils Traun](#)



Français : Natale

Anglais : Fluide (C2)

Espagnol : Intermédiaire

EXPÉRIENCE

BLOOD SPEAR (ISART), Game Designer | 2020 - 2021

- Scripting
- 3C
- Amélioration des performances du jeu
- Gérer des fonctionnalités clés
- Communication avec l'équipe

YOUTOUCH, Stagiaire en Level Design | 2020 - 2020

- Implémentation des niveaux
- Level design
- Partage avec l'équipe de production

ASTROLAB, Playtest | 2018-2019

- Feedbacks sur les jeux testés
- Discussion avec les développeurs

ÉTUDES

ECOLE 42, Étudiant en programmation | 2022 - 2025

- Autonomie dans les projets
- Apprentissage de nouveaux langages de programmation
- Gestion de projet
- Debugging et test
- Travail en équipe
- Algorithmique
- Structure des données

ISART DIGITAL, Game Design & Programming | 2018 - 2021

AEC NWE.05 Conception des mécaniques de jeu

- Programmation de gameplay et fonctionnalités de jeu
- Gestion de projet
- Playtest
- Prototypage de jeux
- 3D art, shaders et textures
- Game Jams
- Optimisation des performances dans le moteur de jeu
- Création d'un jeu de plateau

ACADÉMIE DES ARTS APPLIQUÉS, Étudiant en art | 2017 - 2018

- Dessin
- Sculpture de l'argile
- Photoshop

ETPA, Game Design | 2016 - 2017

- Prototypage de mécaniques de jeux
- Création d'un jeu de plateau

COMPÉTENCES

Programming - C#, C++, C, Javascript, Python

Video Games - Game Design, Level Design

Software - Unity, Unreal Engine 4, JIRA, Photoshop, Maya3D

UI/UX